|  |
| --- |
| Vaje iz datotek |

1. Napiši program, ki bo v datoteko stevila.txt zapisal 30 naključnih celih števil med 15 in 127.
2. Napiši program, ki iz datoteke stevila.txt izpiše na zaslon vse velike črke (od 65 do 91).
3. Napiši program, ki iz datoteke stevila.txt izbriše vse male črke.
4. Primer 1: Napišite program, s katerim ustvarite datoteko celih števil 'stevila.dat' in vanjo vpiše prvih 10 večkratnikov števila 4. Potem izpišite vsebino datoteke na zaslon.
5. Napišite program, s katerim ustvarite datoteko celih števil 'stevila.dat' in vanjo vpiše prvih 10 večkratnikov števila 4. Potem izpišite vsebino datoteke na zaslon.
6. Napiši program, ki datoteki stevila.txt doda še 10 prebranih števil med 60 in 80. Če prebrano število ni v podanem intervalu, izpiše naj ustrezno besedilo in ponovi branje.
7. Napiši program, ki v datoteko zapisuje: imena in priimke dijakov, razred, ocene pri treh predmetih (npr. mat, apj, ang), opravičene in neopravičene ure.

Program naj ponudi uporabniku tudi možnost izbire:

- iskanje podatkov za določenega dijaka in njihov izpis;

- izpis povprečja ocen pri določenem predmetu;

- izpis dijaka, ki ima pri vseh predmetih oceno nezadostno (in / ali) število neopravičenih ur večje od podanega števila;

- spreminjanje podatkov o dijaku.

- izpis statistike po razredu

1. Napiši program, ki omogoča vpis podatkov, v datoteko, za rokometno sezono (ali Ligo prvakov): ime kluba, število tekem, rezultat posamezne tekme, število golov,…
2. V datoteki je zapisano besedilo. Izračunaj kolikokrat je zapisana prebrana črka.
3. Napiši program, ki iz datoteke prebere dva stavka in izpiše tiste črke, ki se nahajajo v obeh stavkih. Ime datoteke prebere kot argument v ukazni vrstici.
4. Napiši program, ki kopira vsebino ene datoteke v drugo in pri tem vse male črke zamenja z velikimi. Program poženemo :

KOPIRAJ ime\_stare\_datoteke ime\_nove\_datoteke

1. Napiši program, ki bo preštel, koliko je malih črk v tekstovni datoteki. Ime podaj v ukazni vrstici.
2. Napiši funkcijo, ki omogoča brisanje podatka (npr. strukture oseba) iz binarne datoteke.
3. Hočemo shraniti skupino nizov različne dolžine v isto datoteko. Hočemo tudi random dostop do posameznega niza.Da bi to lahko naredili, offset vsakega niza mora biti podan v tabelo.Za prevajanje tabele offssetov, lakho uporabimo funkcijo ftell(), ki vrne trenutni offset. Napiši program, ki dovoli uporabniku zapis skupine različnih stavkov, izrazov, besed in mu pove offset vsake fraze, ki jo je zapisal:

C>writedex

Open the pod bay doors, Hal.

Offset=0

Klingons attacking!

Offset=29

Karkoli.

Offset=49

1. Napiši program, ki bere niz iz datoteke (naloga 3) in ga izpiše na zaslon. Mora uporabiti tabelo offsetov in naključni dostop za lociranje niza:

C>readdex

Vpisi stevilo niza (od 0 do 2): 0

Open the pod bay doors, Hal.

Vpisi stevilo niza (od 0 do 2): 2

Karkoli.

1. V znakovni datoteki so zapisani podatki (leto, število vpisov na Vegovo, število maturantov) v obliki llll/st\_vpisov/st\_maturantov ali pa obliki llll/st\_vpisov/st\_maturantov. Napiši funkcijo, ki podatke iz textovne prepiše v binarno. Imeni datotek funkcija lahko prebere ali pa jih dobi v ukazni vrstici (oba načina).
2. V tekstovni datoteki *STEVILA.TXT* se nahajajo realna števila ločena s podpičjem in sortirana po velikosti od najmanjšega do največjega. V datoteko želimo vpisati **nekaj** novih (prebranih) realnih števil na način, da podatki v datoteki ostanejo urejeni. Napiši funkcijo, ki to omogoča.

Problem reši brez uporabe tabele, pri čem lahko zanemarimo optimizacijo.

OPOMBA: Glede na to, da bomo prebrali ***nekaj*** novih podatkov, za vsakim branjem moramo preveriti ali želimo dodati novo ali ne.

1. Na disku imamo zapisani dve neprazni datoteki: binarna1.bin in binarna2.bin, ki obe vsebujeta zapise o osebah : zaporedno številko zapisa, ime (največ 20 znakov), priimek (največ 25 znakov), urejene po abecednem vrstnem redu priimkov. Zapise iz obeh datotek (naj ostanejo urejeni po abecedi) želimo imeti v eni sami datoteki. Napiši funkcijo, ki to naredi. Pazi na zaporedno število zapisa, ki se mora ustrezno spreminjati.

Če ima več zapisov enake priimke, jih dodatno uredi še po imenih.

PAZI!! Ne vemo koliko je zapisov v katerikoli datoteki, torej – ne uporabljaj tabele!

1. Napisite program, katerega vhod je C++ program, izhod pa vse deklarirane spremenljivke razvrscene po abecedi (za vsako spremenljivko mora izpisati tudi kje je deklarirana).
2. V datoteki A je shranjen nek tekst, v datoteki B pa neka mnozica besed. Napisite program, ki kreira datoteko z besedami, ki so v A in niso v B. Za vsako tako besedo naj pove kolikokrat ter v kateri vrstici in stavku se je pojavila. Program naj pove koliksen procent besed iz A vsebuje datoteka B.
3. Napiši funkcijo, ki iz 1d tabele struktur velikosti 838, v kateri se nahajajo zapisi o točkah oz. koordinate x in y), prepiše vse zapise v binarno datoteko "tocka.dat", kjer sta vrednosti komponent x in y večja od nič.
4. Izdelajte program, katerega vhod je C++ program (tekstovna datoteka), izhod pa datoteka, ki vsebuje vse uporabljene spremenljivke. Za vsako spremenljivko naj izpise tudi kje se je pojavila. Izpis spremenljivk naj bo urejen glede na frekvenco pojavljanja le-teh.
5. Napisite program, katerega vhod je tekstovna datoteka VHOD, izhod pa tekstovna datoteka IZHOD, v kateri so iz vsake vrstice odstranjene besede z najvecjo in/ali najmanjso dolzino. Program naj te besede izpise in za vsako besedo, pove v kateri vrstici in stavku se beseda nahaja.
6. Napisite program, katerega vhod je tekstovna datoteka VHOD, izhod pa tekstovna datoteka IZHOD, ki vsebuje vse besede, ki se zacnejo z dano crko, ki jo uporabnik vpise preko terminala in imajo n crk. Stevilo n tudi vpisemo preko terminala.
7. Napisite program, katerega vhod je tekstovna datoteka VHOD, izhod pa tekstovna datoteka IZHOD, na kateri so zamenjane vse besede, katerih lihe crke so samoglasniki z nizom, ki ga uporabnik vpise preko terminala.
8. Napisite program, ki iz tekstovne datoteke VHOD tvori tekstovno datoteko IZHOD tako, da bo datoteka IZHOD vsebovala samo tiste stavke, ki imajo natanko, vsaj ali manj (opcijo izbere uporabnik) kot N (N vpise uporabnik preko terminala) besed iz abecede M, ki jo prav tako vpise uporabnik preko terminala.
9. Napisite program, katerega vhod je tekstovna datoteka VHOD, izhod pa tekstovna datoteka IZHOD, v kateri naj bodo zamenjane vse besede, ki imajo sodo stevilo samoglasnikov z nizom, ki ga uporabnik vpise.
10. V tekstovnidatoteki SLOVAR.txt text so zapisane vrstice. V vsaki vrstici je najprej angleska beseda (levo poravnana, dopoljnjena s presledki), ki ji sledi slovenski prevod. Napisite program za dodajanje, popravljanje in iskanje novih besed s prevodom v slovar.

Napisite program, ki iz tekstovne datoteke VHOD tvori tekstovno datoteko

IZHOD tako, da bodo na datoteki IZHOD podcrtane vse tiste besede, iz

katerih lahko sestavimo vsaj eno izmed besed iz mnozice M (M vnese

uporabnik preko terminala) tako, da upostevamo prve crke besed. Pri tem

upostevajte najvec K sosednjih besed.

Napisite program, katerega vhod je tekstovna datoteka VHOD, izhod pa

tekstovna datoteka IZHOD, na kateri se med besedami nahaja tocno N

praznih mest (N vnese uporabnik preko terminala) in so podcrtani zacetki

besed, ki se zacnejo s soglasnikom.

Napisite program, katerega vhod je tekstovna datoteka VHOD, izhod pa

tekstovna datoteka IZHOD, ki vsebuje podcrtane vse tiste besede, ki se

zacnejo z danim nizom. Niz vpise uporabnik preko terminala.

Napisite program, katerega vhod je tekstovna datoteka VHOD, izhod pa

tekstovna datoteka IZHOD, v kateri so iz vsake vrstice odstranjene

besede z najvecjo in/ali najmanjso dolzino. Program naj te besede izpise

in za vsako besedo, pove v kateri vrstici in stavku se beseda nahaja.

Napisite program, katerega vhod je tekstovna datoteka VHOD, izhod pa

tekstovna datoteka IZHOD. Na datoteki IZHOD naj bodo zamenjane vse

besede, ki se zacnejo z dano crko z nizom, ki ga uporabnik vpise preko

terminala.

Napisite program, katerega vhod je tekstovna datoteka VHOD, izhod pa

tekstovna datoteka IZHOD. Na datoteki IZHOD naj bodo zamenjane vse

besede, ki se zacnejo z nizom, ki ga uporabnik vpise preko terminala, z

drugim nizom, ki ga uporabnik prav tako vpise preko terminala.

Napisite program, katerega vhod je tekstovna datoteka VHOD, izhod pa

tekstovna datoteka IZHOD, ki vsebuje vse besede, ki se koncajo z danim

nizom. Niz vnese uporabnik preko terminala.

Napisite program, katerega vhod je tekstovna datoteka PRIMER.TEXT, izhod

po seznam besed, ki se zacnejo s doloceno crko, ki jo vnesemo preko

terminala. Program naj ob vsaki besedi izpise stevilko stavka in vrstice

v kateri se je beseda pojavila. Program naj tudi doloci in izpise

stevilo besed, vrstic in stavkov besedila.

Napisite program, ki iz tekstovne datoteke VHOD tvori tekstovno datoteko

IZHOD tako, da bodo na datoteki IZHOD podcrtane vse tiste besede, ki

se pojavijo vec kot N krat ( N vpise uporabnik preko terminala).

Napisite program, katerega vhod je C++ program, izhod pa stevilo

ponovitev vsakega od identifikatorjev v tem programu in v posameznih

funkcijah.

Napisite program, katerega vhod je C++ program, izhod pa tudi

C++ program dopolnjen z cout stavki na zacetku in na koncu

funkcij. Cout stavki naj izpisejo vse spremenljivke, ki so se

spremenile v funkciji.

Napisite program, katerega vhod je C++ program, izhod pa seznam

vseh deklariranih funkcij v programu. Za vsako funkcijo tudi povejte

kje je deklarirana (stevilka vrstice).

Napisite program, ki iz tekstovne datoteke VHOD tvori tekstovno datoteko

IZHOD tako, da bodo na datoteki IZHOD vsa desetiska cela stevila

zamenjana z ustreznim ekvivalentom v trojiskem stevilskem sistemu.

Napisite program, ki iz tekstovne datoteke VHOD tvori tekstovno datoteko

IZHOD tako, da bodo na datoteki IZHOD podcrtane vse besede, ki se

zacnejo z nizom x (x je poljuben niz, ki ga vpise uporabnik preko

terminala) in imajo liho/sodo stevilo crk iz mnozice M, ki jo uporabnik

prav tako vnese preko terminala.

Napisite program, katerega vhod je tekstovna datoteka VHOD, izhod pa

tekstovna datoteka IZHOD, na kateri naj bodo podcrtana vsa locila,

samoglasniki, soglasniki ali kaksna druga mnozica znakov, ki jo vnese

uporabnik preko terminala.

Napisite program, katerega vhod je tekstovna datoteka VHOD, izhod pa

tekstovna datoteka IZHOD, na kateri so odstranjeni vsi stavki, ki

vsebujejo eno izmed besed iz mnozice M (M vnese uporabnik prek

terminala). Program naj izpise stevilo odstranjenih vrstic, ter koliko

odstotkov besedila je bilo odstranjeno. Program naj tudi za vsako besedo

iz M pove, kolikokrat se je pojavila v besedilu, v katerem stavku in v

kateri vrstici.\_

Napisite program, ki iz tekstovne datoteke VHOD tvori tekstovno datoteko

IZHOD tako, da bodo na datoteki IZHOD vsa realna stevila napisana v

eksponentni obliki (npr. 3.456E-2), zamenjana z ustreznim decimalnim

ekvivalentom (npr. 0.003456).

Napisite program, katerega vhod je C++ program brez zamikov, izhod

pa C++ program z zamiki.

Napisite program, katerega vhod je tekstovna datoteka VHOD, izhod pa

tekstovna datoteka IZHOD, na kateri naj bodo stavki vsak v svoji

vrstici, crke besed pa naj bodo izpisane v obratnem vrstnem redu.

Napisite program, katerega vhod je C++ program izhod pa kolikokrat

se pojavlja vsaka izmed rezerviranih besed v tem programu in stevilo

vrstic programa.

Napisite program, katerega vhod je C++ program, izhod pa seznam

podprogramov, seznam lokalnih spremenljivk, seznam spremenljivk

klicanih po referenci in seznam spremenljivk klicanih po vrednosti.

Napisite program, katerega vhod je C++ program, izhod pa stevilo

kodiranih vrstic, stevilo komentiranih vrstic

in razmerje med stevilom kodiranih vrstic in stevilom vrstic komentarja

tako za glavno funkcijo, kot tudi za ostale funkcije posebej.

Napisite program, katerega vhod je tekstovna datoteka VHOD, izhod pa

tekstovna datoteka IZHOD, ki vsebuje vse besede, ki imajo N crk in/ali

se zacnejo s crko iz mnozice M. Mnozico M uporabnik vnese preko

terminala. Vnaprej naj bodo definirane mnozice soglasnikov

samoglasnikov, cifer, posebnih znakov,...

Na datoteki VHOD imamo poljuben tekst. Napisite program, ki tvori urejen

tekst na datoteki IZHOD na podlagi naslednjih vhodnih parametrov: odmik

od levega roba, stevilo znakov v vrstici in stevilo vrstic na stran.

Besede ne smemo deliti. Med besedami v vrstici naj bodo dodana prazna

mesta tako, da bo tekst tudi desno poravnan.

Na datoteki VHOD so stavki napisani z malimi crkami. Napisite program,

ki tekst z datoteke VHOD preuredi tako, da se stavki zacnejo z velikimi

crkami, ter tako preurejen tekst izpise na datoteko IZHOD. Program naj

tudi presteje stevilo crk, besed, stavkov in vrstic besedila na datoteki

VHOD.

Napisite program, ki bo preoblikoval besedilo iz vhodne datoteke ter ga

izpisal na izhodno datoteko. Besedilo iz vhodne datoteke je sestavljeno

iz stavkov, v katerih so besede locene z enim ali vec presledki, ali z

enim izmed locil (",",":",";"). Stavek se konca z (".","!","?"). Program

naj izpise besedilo tako, da bodo crke vsake N-te besede (N vnese

uporabnik preko terminala) izpisane v obratnem vrstnem redu. Pri tem naj

tudi izloci odvecna locila (npr. vec presledkov zamenja z enim, vec

vejic ali pik zamenja z eno ipd).

Napisite program, katerega vhod je tekstovna datoteka VHOD, izhod pa

tekstovna datoteka IZHOD, ki vsebuje vse razlicne besede iz vhodne

datoteke. Za vsako besedo naj izpise tudi ali se je pojavila enkrat ali

veckrat.

Napisite program, ki iz tekstovne datoteke VHOD tvori tekstovno datoteko

IZHOD tako, da so na datoteki IZHOD podcrtane vse tiste besede, ki se

pojavijo vec kot N krat ( N vpise uporabnik preko terminala), ter

vsebujejo natancno K crk (K prav tako vpise uporabnik preko terminala)

iz mnozice M, ki jo vnese uporabnik s pomocjo terminala.

Iz tekstovne datoteke VHOD tvorite datoteko IZHOD tako, da izpisete:

-seznam vseh stavkov teksta na datoteki VHOD urejen po stevilu

besed v stavku,

-seznam vseh razlicnih besed v tekstu na datoteki VHOD, urejen

samo po prvi crki besede,

-seznam pogostosti pojavljanja posameznih crk v tekstu na datoteki

VHOD.

Napisite program, ki iz tekstovne datoteke VHOD tvori tekstovno datoteko

IZHOD tako, da bodo na datoteki IZHOD podcrtane vse besede, ki se

zacnejo s soglasnikom.

Napisite program, katerega vhod je tekstovna datoteka VHOD, izhod pa

tekstovna datoteka IZHOD, na kateri naj bo tekst poravnan glede na levi

in desni rob, ki ju vpisemo preko terminala. Besede je mozno deliti.

Napisite program, katerega vhod je tekstovna datoteka VHOD, izhod pa

tekstovna datoteka IZHOD, ki vsebuje vse tiste stavke, ki vsebujejo celo

stevilo (predznaceno ali nepredznaceno). Upostevajte, da so stevila

lahko tudi sestnajstiska. Program naj tudi izpise koliko procentov

stavkov je taksnih, ki vsebujejo neko celo stevilo.

Napisite program, katerega vhod je tekstovna datoteka VHOD, izhod pa

tekstovna datoteka IZHOD, ki vsebuje podcrtane vse besede, ki imajo N

crk (N vnese uporabnik preko terminala). Program naj tudi izpise

povprecno dolzino podcrtanih, nepodcrtanih in vseh besed skupaj ter

minimalno in maksimalno dolzino besede v besedilu.

Napisite program, katerega vhod je tekstovna datoteka VHOD, izhod pa

tekstovna datoteka IZHOD. Na datoteki IZHOD naj bodo podcrtane vse tiste

besede, ki se koncajo z nizom, ki ga uporabnik vpise preko terminala.

Napisite program, ki iz tekstovne datoteke VHOD, tvori tekstovno

datoteko IZHOD tako, da bodo na datoteki IZHOD vsa desetiska cela

stevila zamenjana z ustreznim ekvivalentom v sestnajstiskem stevilskem

sistemu.

Napisite program, ki izpise vse besede tekstovne datoteke, urejene glede

na dolzino besede (stevilo crk). Ob vsaki besedi naj izpise tudi stevilo

ponovitev v besedilu.

Napisite program, katerega vhod je tekstovna datoteka VHOD, izhod pa

tekstovna datoteka IZHOD, ki vsebuje vse besede, ki imajo eno ali vec

crk na istih mestih. Mesta, ki se morajo ujemati, doloci uporabnik sam.

Mozne so naslednje opcije :

- ujemata se katerikoli crki

- crki na danem mestu v besedi sta vnaprej doloceni (doloci

ju uporabnik)

- crki se morata ujemati in biti vsebovani v mnozici M, ki jo

doloci uporabnik

Napisite program, ki iz tekstovne datoteke VHOD tvori tekstovno datoteko

IZHOD tako, da bo datoteka IZHOD vsebovala samo tiste stavke, ki imajo

vsaj N skupnih besed.

Napisite program, ki iz tekstovne datoteke VHOD tvori tekstovno datoteko

IZHOD tako, da bo datoteka IZHOD vsebovala samo tiste stavke, ki imajo

najmanj N skupnih besed.

Napisite program, ki iz tekstovne datoteke VHOD tvori tekstovno datoteko

IZHOD tako, da bodo na datoteki IZHOD podcrtane vse tiste besede,

ki so vsebovane v naslednjih N stavkih. N vpise uporabnik preko

terminala.

Napisite program, ki iz tekstovne datoteke VHOD tvori tekstovno datoteko

IZHOD tako, da bodo na datoteki IZHOD podcrtane vse tiste besede, iz

katerih crk lahko sestavimo vsaj eno izmed besed v mnozici M, ki jo

vpise uporabnik preko terminala.

Napisite program, ki iz tekstovne datoteke VHOD tvori tekstovno datoteko

IZHOD tako, da bodo na datoteki IZHOD podcrtane vse tiste besede, ki jim

sledi beseda, ki vsebuje N crk iz abecede M (N in M vpise uporabnik

preko terminala).

Napisite program, ki iz tekstovne datoteke VHOD tvori tekstovno datoteko

IZHOD tako, da bodo na datoteki IZHOD vsa desetiska cela stevila

zamenjana z ustreznim ekvivalentom v stevilskem sistemu z osnovo N, ki

jo uporabnik vnese preko terminala. N je lahko iz intervala (1..62). Za

simbolicni izpis stevil v stevilskih sistemih s osnovo vecjo od 10,

uporabljajte crke angleske abecede. Pri tem razlikujte med malimi in

velikimi crkami.

Napisite program, ki iz tekstovne datoteke VHOD tvori tekstovno datoteko

IZHOD tako, da bodo na datoteki IZHOD vsa desetiska cela stevila

zamenjana z ustreznim ekvivalentom v osmiskem stevilskem sistemu.

Napisite program, ki iz tekstovne datoteke VHOD tvori tekstovno datoteko

IZHOD tako, da bodo na datoteki IZHOD vsa desetiska cela stevila

zamenjana z ustreznim ekvivalentom v dvojiskem stevilskem sistemu.

Napravite program, katerega vhod je C++ program (tekstovna

datoteka), izhod pa preurejena koda izvornega programa, ki jo dobite

tako, da WHILE zanke zamenjate s kombinacijo DO/WHILE zanke in IF stavka.

Napisite program, ki iz tekstovne datoteke VHOD tvori tekstovno datoteko

IZHOD tako, da bodo na datoteki IZHOD podcrtane vse tiste besede, ki jim

sledi N besed (N vnese uporabnik preko terminala) s sodim/lihim stevilom

soglasnikov/samoglasnikov.

Napisite program, katerega vhod je tekstovna datoteka VHOD, izhod pa

tekstovna datoteka IZHOD, na kateri so shranjeni vsi tisti stavki, ki

vsebujejo neko realno stevilo (uporabljena je C++ sintaksa

realnega stevila). Program naj pove koliko procentov stavkov ne vsebuje

realnega stevila.

Makroprocesor je program, ki prebere tekstovno datoteko in datoteko

makrodefinicij ter ustvari razsirjeno verzijo vhodne tekstovne datoteke.

V svoji najpreprostejsi obliki, je makrodefinicija sestavljena iz imena

makroja in besedila za zamenjavo. Makroprocesor zamenja vsak nastop

danega imena z ustreznim besedilom za zamenjavo. Implementirajte opisani

preprosti makroprocesor. Razsirite ga tako, da omogoca uporabo

parametrov, kot tudi vgnezdenih makro klicev.

Napisite program, katerega vhod je tekstovna datoteka VHOD, izhod pa

tekstovna datoteka IZHOD, ki vsebuje vse tiste besede, ki imajo enake

samoglasnike in/ali soglasnike (opcijo izbere uporabnik preko

terminala). Program naj pove, koliko je taksnih besed, njihovo povprecno

dolzino, ter v kateri vrstici in stavku so se pojavile.

Napisite program, ki iz tekstovne datoteke VHOD tvori tekstovno datoteko

IZHOD tako, da bodo na datoteki IZHOD podcrtane vse tiste besede,

katerim sledi locilo ".", ",", ":", ";", "!", ali "?". Program naj

doloci stevilo taksnih besed in njihovo povprecno dolzino.

Napisite program, katerega vhod je tekstovna datoteka VHOD, izhod pa

tekstovna datoteka IZHOD, ki vsebuje vse besede, ki imajo eno ali vec

crk na istih mestih. Mesta, ki se morajo ujemati, doloci uporabnik sam.

Mozne so naslednje opcije :

- ujemata se katerikoli crki

- crki na danem mestu v besedi sta vnaprej doloceni (doloci

ju uporabnik)

- crki se morata ujemati in biti vsebovani v mnozici M, ki jo

doloci uporabnik

Napisite program, ki bo prepisoval izvorno kodo programa v C++ na

izhodno datoteko tako, da na eno stran izpise N vrstic. Vsako funkcijo

izpise na novo stran. Na vrhu vsake strani naj izpise ime funkcije,

ki se izpisuje na tej strani. Na koncu naj izpise stevilo funkcij,

njihovo povprecno velikost in najvecjo ter najmanjso funkcijo

glede na stevilo vrstic.

Sestavite program, ki besedilo iz vhodne datoteke spremenjeno prepise na

izhodno datoteko:

-posamezno vrstico prepise tako, da najprej izpise njeno zaporedno

stevilko, nato pa sele njeno vsebino;

-na eno stran izpise po N vrstic (N vnese uporabnik preko terminala)

-na vrhu vsake strani izpise besedilo, ki ga preko terminala vpise

uporabnik.

Napisite program, katerega vhod je tekstovna datoteka VHOD, izhod pa

tekstovna datoteka IZHOD, na kateri so izpisane vse besede, pri katerih

je zadnja crka enaka prvi. Program naj presteje koliko je takih besed,

kolikokrat se je pojavila vsaka od teh besed, v kateri vrstici in stavku

se je beseda pojavila in povprecno velikost teh besed.

Napisite program, ki iz tekstovne datoteke VHOD tvori tekstovno datoteko

IZHOD tako, da bo datoteka IZHOD vsebovala samo tiste stavke, ki imajo

natanko N skupnih besed.

Napisite program, katerega vhod je tekstovna datoteka VHOD, izhod pa

tekstovna datoteka IZHOD, ki vsebuje vse besede, ki se zacnejo z danim

nizom. Niz vpise uporabnik preko terminala.

Izdelajte program, katerega vhod je C++ program (tekstovna

datoteka), izhod pa tekstovna datoteka, ki vsebuje vse tiste

podprograme, v katerih se stevilo { in } ne ujema.

Napisite program, ki iz tekstovne datoteke VHOD, tvori tekstovno

datoteko IZHOD tako, da bodo na datoteki IZHOD vsa desetiska cela

stevila zamenjana z ustreznim ekvivalentom v sestnajstiskem stevilskem

sistemu.

Napisite program, katerega vhod je tekstovna datoteka VHOD, izhod pa

tekstovna datoteka IZHOD, ki vsebuje vse besede z lihim ali sodim

(izberemo preko terminala) stevilom soglasnikov ali samoglasnikov

(izberemo preko terminala).

Napisite program, katerega vhod je tekstovna datoteka VHOD, izhod pa

tekstovna datoteka IZHOD, ki vsebuje preurejeno besedilo datoteke VHOD.

Besedilo preuredimo na naslednji nacin :

Vsak stavek izpisemo zamaknjeno v svojo vrstico. Zamik vpise

uporabnik preko terminala;

Stavke, ki imajo manj kot 80 znakov, centriramo, tako da sta levi

in desni rob enaka;

Vrstice, ki se zacnejo z znakom # podcrtamo, znak # pa izlocimo

Besede, ki se zacnejo z znakom & zamenjamo z besedo, ki jo

uporabnik vnese preko terminala (racunalnik pravo besedo izpise na

zaslon, ter vprasa ali besedo zelimo spremeniti).

Ponovite nalogo vse naloge iz **vaje razredi,strukture, dinamicne FMF .docx** tako, da namesto polja uporabite datoteko. Sortiranje datoteke izvedite z zlivanjem. Izdelajte tudi podprograme za vnos, dodajanje, brisanje elementa datoteke, spreminjanje elementa datoteke,

iskanje po kljucu (npr po imen, priimku,...).

\_

2. Napišite program, ki iz vhodne datoteke izloèi posamezne besede ter jih, vsako v svoji vrstici, izpiše v izhodno datoteko. Vsaka beseda naj se v izhodni datoteki izpiše le enkrat, èetudi se v vhodnem besedilu nahaja veèkrat (besedi morata biti popolnoma enaki, tudi po velikosti èrk). V izhodni datoteki izpustimo loèila (pika, vejica, ...). Ime vhodne in izhodne datoteke vpiše uporabnik na standarnem vhodu.

Primer:

Vhodna datoteka: Danes rešujem dodatno nalogo pri predmetu Programiranje 1. To nalogo bom rešil še danes.

Izhodna datoteka:   
Danes  
rešujem  
dodatno   
nalogo  
pri  
predmetu   
Programiranje   
1  
To   
bom  
rešil  
še  
danes

1. Napiši funkcijo, ki:
2. Ustvari Datoteko klub.dat z podatki: mostvo1, mostvo2, golov1, golov2 in vanjo vpiše podatke za 10 tekem(ali manj, če se ti ne da pisat☺)
3. Izpiše prvaka med prebranimi
4. Izpiše najslabše moštvo
5. Prebere še 5 novih tekem
6. Izpiše število zmag za NK Zagorje
7. Izpiše število porazov za NK Komenda
8. Izpiše koliko tekem so remizirali NK Loka ☺
9. Izpiše koliko tekem od vseh je bilo remijev
10. Izpiše tekme na katerih je bilo doseženih več kot prebrano število golov
11. Izpiše koliko zmag je bilo za »Italijansko ligo« (rezultat 1:0 ali 0:1 ali 1:1 ali 0:0)
12. Izbriše tekme prebranega kluba in izpiše koliko tekem je izbrisal
13. Izbriše vse »Italijanske« tekme ☺
14. Izpis vseh moštev
15. Izpis moštev, ki se začnejo na prebrano črko

***Naredi tudi meni, ki bo omogočal izbiro med funkcijamI.***

1. Ustvari datoteko besedilo.txt

Napiši funkcijo, ki:

1. Vanjo prebere besedilo dolžine 20 znakov
2. Izpiše besedilo na zaslon
3. Doda besedilo 10 znakov
4. Izpiše samoglasnike
5. Izpiše soglasnike
6. Izbriše vsako tretjo vrstico
7. Izpiše število soglasnikov
8. Izpiše število samoglasnikov
9. Izpiše vse angleške črke (yxqw)
10. Izbriše iz datoteke vse črke, ki so enake prebrani in izpiše število izbrisanih in preostalih
11. Izpiše število znakov, ki niso črke
12. Izpiše, kolikokrat se pojavi presledek
13. Prebere 10 nizov znakov, in jih prepiše v datoteko(prejšne znake pobriše)
14. Izbriše 4.niz
15. Doda še tri nize
16. V datoteko vpiše 45 naključnih števil iz intervala (245,800> (števila so ločena z vejico, nize pobrišemo)
17. Izpiše vsoto lihih števil
18. Izpiše razliko 30. in 21. Elementa
19. Sešteje vsako tretje število in izpiše protukt vsote s 1. Številom
20. Doda še 30 števil iz istega intervala
21. Izbriše števila od 30. Do 50. Mesta v datoteki
22. Primerja vsoto števil prve polovice datoteke in druge polovice datoteke in izpiše, katera polovica je manjša

***Naredi tudi meni, ki bo omogočal izbiro med funkcijam.***